

Makine Mühendisliği Bölümü		
Öğrenci No	Ad-Soyad	Sınav Hakkı Verilecek Dersler
12*****14	Ce** Ar***	İÇTEN YANMALI MOTORLAR DİFERANSİYEL DENKLEMLER
13*****36	Ha*** İb*** Yı***	Soğutma Teknolojisi Hızlı Prototipleme Bilgisayar Destekli İmalat
16*****02	Ay** Ça***	Bilgisayar Destekli İmalat Soğutma Teknolojisi Mekanik Titreşimler Hızlı Prototipleme Transport Tekniği
16*****03	Em** Ça***	Bilgisayar Destekli İmalat Mekanik Titreşimler Hızlı Prototipleme Transport Tekniği
10*****17	Ah** El***	Yeni Ürün Geliştirme TAKIM TEZGAHLARI TEORİSİ Bilgisayar Destekli İmalat Transport Tekniği Mekanik Titreşimle Hızlı Prototipleme Makine Teorisi ve Dinamiği
14*****13	Be** Su***	Hidrolik Makineler Yeni Ürün Geliştirme Eklemeli İmalat Yöntemleri Alternatif Enerji Kaynakları Transport Tekniği Mekanik Titreşimler Soğutma Teknolojisi Hızlı Prototipleme TEKNİK RESİM BİLGİSYAR PROGRAMLAMA MUKAVEMET I TERMODİNAMİK II MAKİNE ELEMANLARI I İSTATİSTİK VE OLASILIK MAKİNE ELEMANLARI II TAKIM TEZGAHLARI TEORİSİ

13*****28	Al** Al*** YaI***	TAKIM TEZGAHLARI TEORİSİ 4.SINIF BAHAR SEÇMELİ 4 ADET Bilgisayar Destekli İmalat Mekanik Titreşimler Transport Tekniği Hızlı Protipleme MAKİNE TEORİSİ VE DİNAMIĞI MAKİNE ELEMANLARI-II PLASTİK ŞEKİLLENDİRME
16*****69	Ta** Se***	Mekanik Titreşimler MUKAVEMET II MAKİNE ELEMANLARI II
14*****09	Al** De*** Ka***	Alternatif Enerji Kaynakları Mühendislik Etiği Bilgisayar Destekli İmalat Mekanik Titreşimler Soğutma Teknolojisi TRANSPORT TEKNİĞİ BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA MUKAVEMET I SAYISAL ANALİZ İÇTEN YANMALI MOTORLAR MAKİNE ELEMANLARI I HİDROLİK MAKİNALAR MAKİNE TEORİSİ VE DİNAMIĞI MAKİNE ELEMANLARI II
15*****43	Gö** Yı***	Tribolojik Tasarım ISITMA VE HAVALANDIRMA MAKİNE ELEMANLARI II
11*****16	Na** Nu*** Kı***	Yenilenebilir Enerji Sistemleri MEKANİZMALAR Mühendislik Etiği BİLGİSAYAR DESTEKLİ MÜHENDİSLİK HESAPLARI Girişimcilik Bilgisayar Destekli İmalat Mekanik Titreşimler TEKNİK RESİM Malzeme Bilimi Mukavemet II İçten Yanmalı Motorlar Makine Elemanları I Elektrik Elektronik Bilgisi Makine Elemanları II Takım Tezgahları

